

“2021. Año de la Consumación de la independencia y de la Grandeza de México”.

**“COLEGIO “GAUDÍ”
DESARROLLO FÍSICO Y SALUD**

**Proyecto 1er bimestre
PRIMARIA 4°, 5° y 6°.**

Tema. Habilidades motrices combinadas; **LANZAR Y CORRER, ATRAPAR Y SALTAR.**

Realizar un video en donde el alumno ejecute las siguientes acciones;

1. Explique que es una habilidad motriz combinada
2. Explique el concepto de lanzar y atrapar.
3. Explique los elementos a ocupar en el juego “quemados modificado”.
4. Realice el juego con sus familiares.

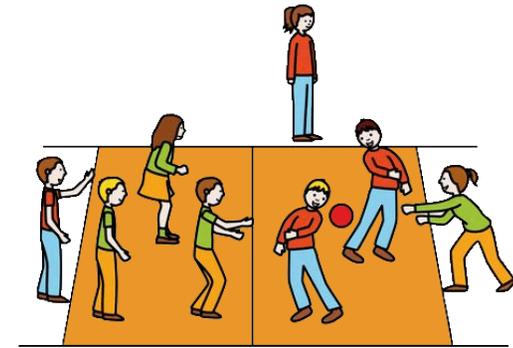
Juego “quemados”

1. El alumno deberá de decidir cuáles son las modificaciones que realizará al juego “quemados” (visto en clase).
2. Los elementos a modificar pueden ser
 - ✓ La pelota por un cojín pequeño,
 - ✓ Los jugadores 1 vs 1 o 2 vs 2 etc.
 - ✓ El contexto en donde se realice el juego; cuarto cerrado, al aire libre, una alberca etc.
 - ✓ La forma de desplazarse, saltando con los dos pies, en un solo pie, sentados.

De todas las modificaciones anteriores podrá escoger una o pensar en alguna otra diferente a estas.

¡A jugar!

Se filmará el momento de juego y el alumno dará un nuevo nombre a la actividad. (Modificar el nombre de “quemados” por algún otro)



“2021. Año de la Consumación de la independencia y de la Grandeza de México”.

**“COLEGIO “GAUDÍ”
DESARROLLO FÍSICO Y SALUD**

Secuencia del video.

1. Presentación del alumno (Nombre, grado y grupo). Momento en el que se muestra la catapulta elaborada.
2. Exposición de habilidad motriz combinada y el concepto de lanzar y atrapar.
3. Explicación de las modificaciones que se hicieron al juego.
4. Actividad de Juego

El alumno debe portar el uniforme deportivo escolar.

Duración del video: 1 minuto mínimo – 2 minutos máximo.

El video se mandará al docente vía WhatsApp personal.

RUBRICA PARA EVALUAR VIDEO.

CRITERIOS	Excelente 10 puntos	Bueno 5 puntos	Malo 0 puntos
Presentación/Uniforme	El alumno realiza la presentación frente a cámara y porta el uniforme escolar.	El alumno no realiza presentación, pero sí porta el uniforme escolar.	El alumno no realiza presentación y no porta el uniforme escolar.
Actividad	El alumno explica el elemento que modifico en el juego y filma la actividad con sus familiares.	El alumno solo realiza la actividad.	El alumno no realiza ninguna de las actividades.
Exposición	El alumno expone la definición de habilidad motriz combinada y el concepto de atrapar y lanzar	El alumno solo expone la definición de habilidad motriz combinada.	El alumno no expone ningún concepto.

30 puntos en la rúbrica = 5.0 puntos de la Escala bimestral